

## Cvičení 5

### Kreslení pomoci programu IrfanView.

Zpracoval: Ing. Vladimír Solnický  
SPŠ stavební, Opava, příspěvková organizace



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Pracovní list byl vytvořen v rámci projektu  
"Nová cesta za poznáním", reg. č.  
CZ.1.07/1.5.00/34.0034, za finanční podpory  
Evropského sociálního fondu a rozpočtu ČR.



Uvedená práce (dílo) podléhá licenci Creative Commons  
Uvedte autora-Nevyužívejte dílo komerčně-Zachovejte licenci 3.0 Česko

## Postup cvičení

V tomto cvičení pomoci kreslení v programu IrfanView nakreslíme obrázky do hotové fotografie a do nového obrázku. Obrázky pro cvičení jsou nachystány v adresáři *Cvičení 5*.

### Kreslení

Z adresáře *Cvičení 5* otevřeme obrázek *koleje.jpg*.

Na zvýraznění některých detailů lze využít kreslení čar, obdélníků, kružnic apod. Dialog spustíme z menu *Úpravy – Kreslení...*

### Kreslení do fotografie:



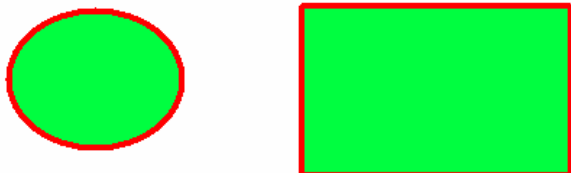
### Kreslení do nového prázdného obrázku:

Pomoci volby *Obrázek – Vytvořit nový (prázdný) obrázek* vytvoříme nový prázdný obrázek o velikost 800 x 600 s barvou pozadí světle modrou. Na plochu obrázku pomoci kreslení nakreslete sněhuláka.

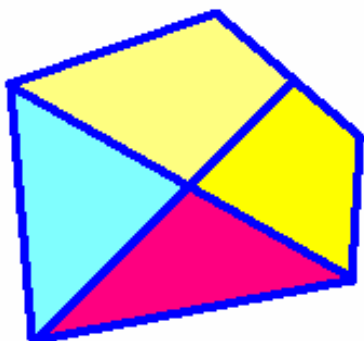


## Kreslení vyplněných útvarů

Při kreslení obrazců nástrojem elipsa nebo obdélník, můžeme nastavit barvu výplně. Nesmíme zapomenout zatrhnout volbu *Vyplnit*.

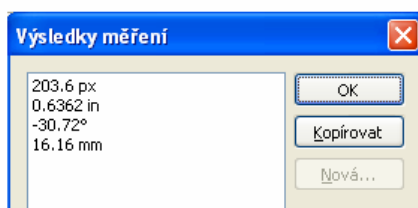
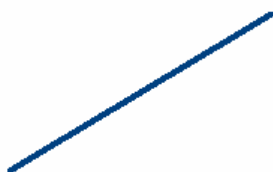


Nástrojem *Kapátko* umíme sejmout aktuální barvu z obrázku a použít ji pro další kreslení. Nástrojem *Vyplnění* můžeme vybarvit jakýkoli nakreslený uzavřený tvar.



## Měření vzdáleností a úhlů

Nástrojem *Měření* můžeme pomoci kurzoru myši zjistit vzdálenost dvou bodů a dále jaký svírá úhel s horizontální čarou.



## Nastavení tužky a štětce

Nástrojem *Nastavení tužky a štětce* můžeme v dialogovém panelu nastavit vlastnosti pro kreslení jako styl čáry, šrafování, barvy atd. Můžeme nastavit Popředí a Pozadí (vyplnění).



nastavení tužky a štětce

