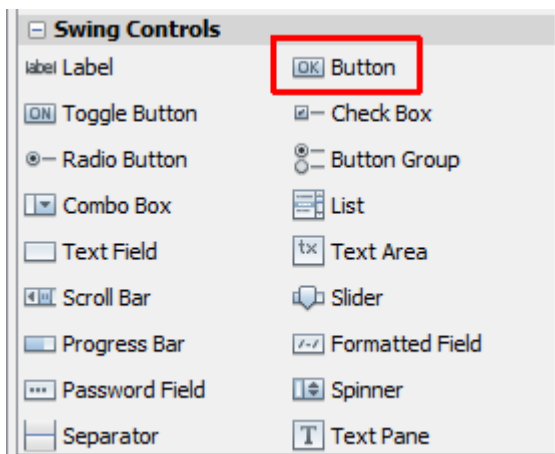


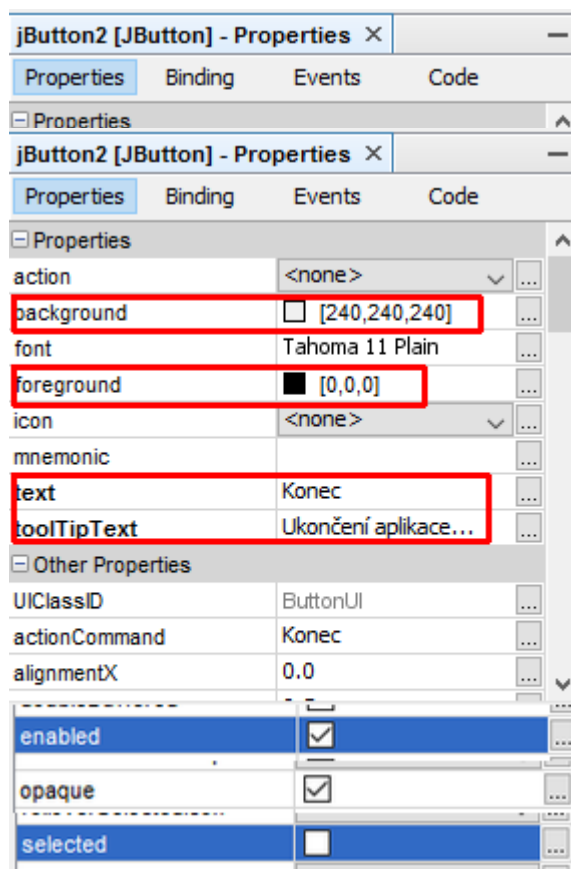
Tlačítko – jButton



```
// schováme tlačítko jButton1  
jButton1.setVisible(false);
```

```
//změna barvy pozadí tlačítka  
//opaque musí být zatrženo  
jButton1.setBackground(Color.red);
```

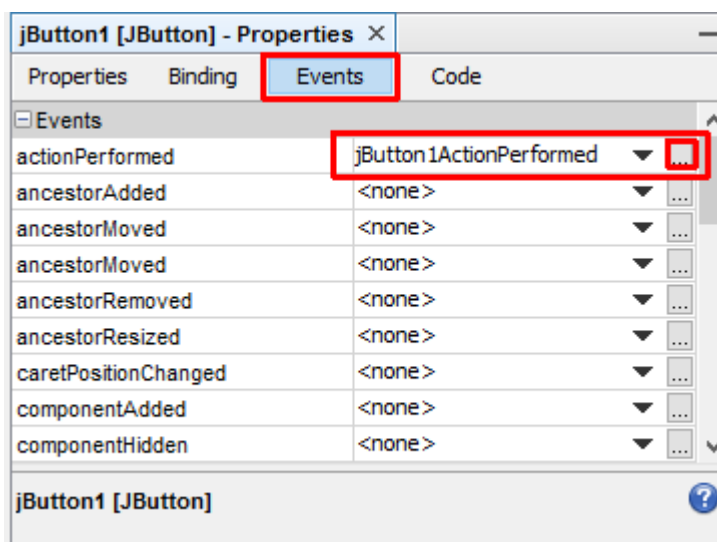
```
//nedostupné tlačítko  
jButton1.setEnabled(false);
```



Provedení akce při stisku tlačítka

Po výběru Events – actionPerformed - jButton1ActionPerformed stiskneme tlačítko se třemi tečkami.

Vygeneruje se metoda jButton1ActionPerformed do které zapíšeme programový kód.



```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // Programový kód, který se vykoná při stisku tlačítka  
    System.exit(0); //konec aplikace  
}
```