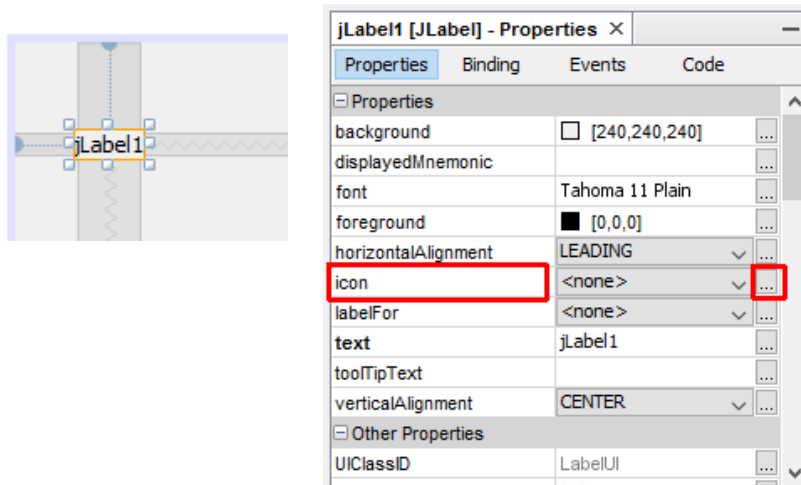


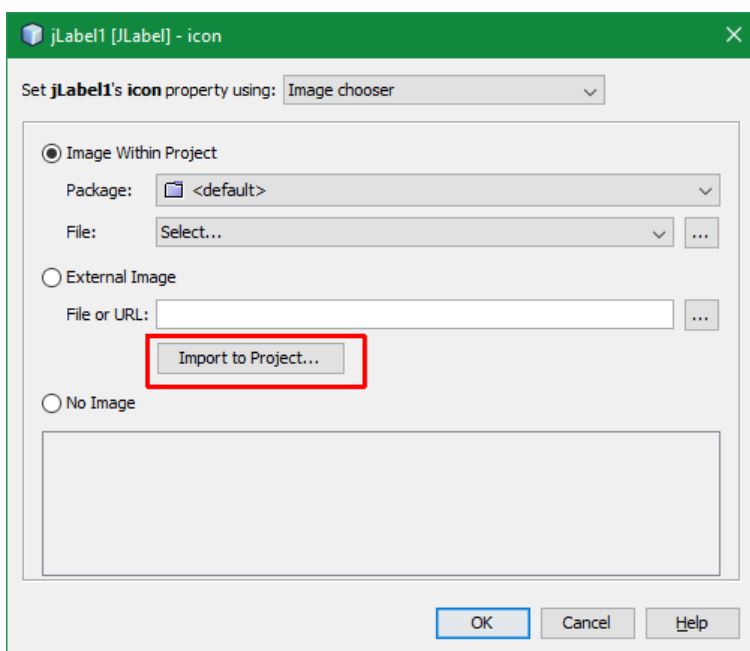
Obrázek – JLabel

Pro vložení obrázku do aplikace se používá komponenta *JLabel* – vlastnost *icon*.

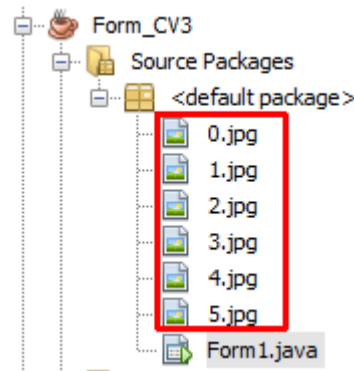
Nejdříve přidáme obrázky do projektu. Vybereme tlačítko se třemi tečkami.



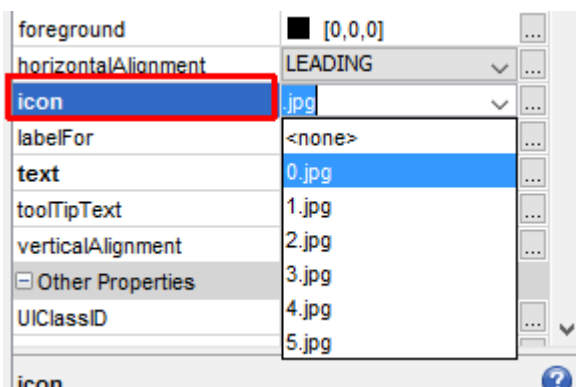
V dialogu *JLabel* – *icon* použijeme pro načtení obrázku do projektu tlačítko „Import to Project...“.



Importované obrázky v projektu.



Načtené obrázky přiřadíme komponentám *JLabel* výběrem ve vlastnosti *icon*.



Zobrazení obrázku v komponentě *JLabel*:

```
jLabel1.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("0.jpg")));
```

Zjištění, zda je konkrétní obrázek načtený v komponentě *JLabel*:

```
if (jLabel1.getIcon().toString().indexOf("0.jpg") != -1) {  
    // obrázek 0.jpg je načtený  
    .....  
}else{  
    // obrázek 0.jpg není načtený  
    .....  
}
```