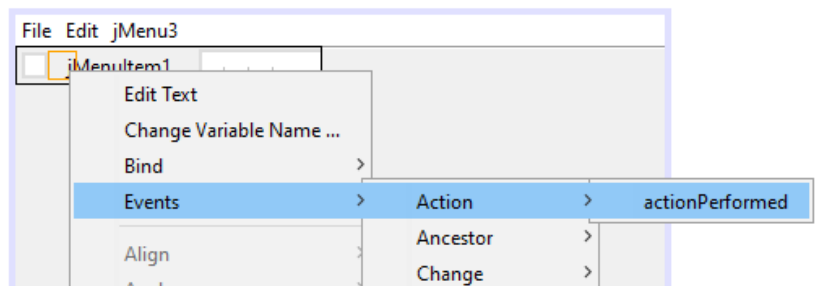
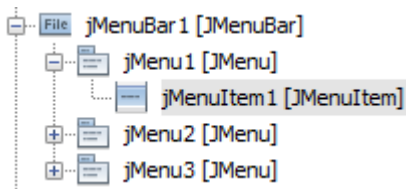
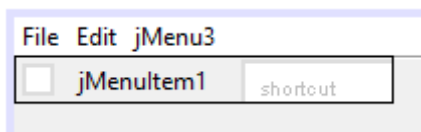
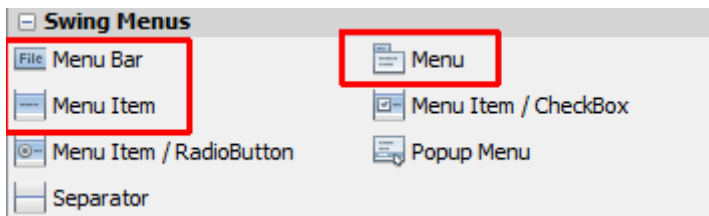


Komponenta JMenuItem, JMenuItem, JMenuItem

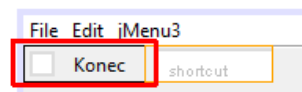
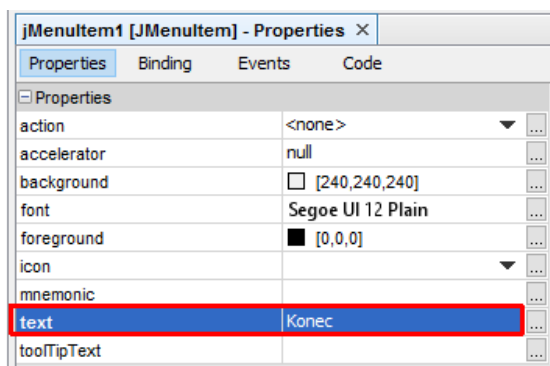
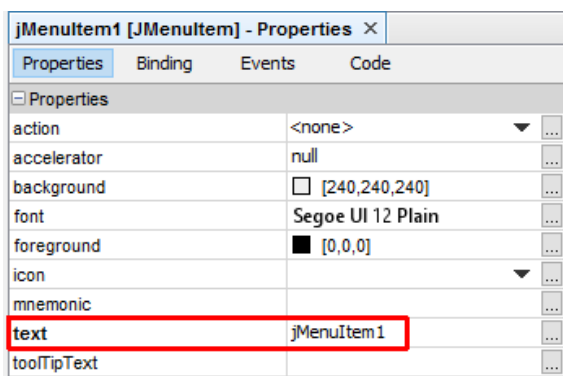
Tyto komponenty slouží k definici menu aplikace. Nejdříve se vloží JMenuItem a potom tolik JMenuItem a JMenuItem, kolik chceme mít položek menu.



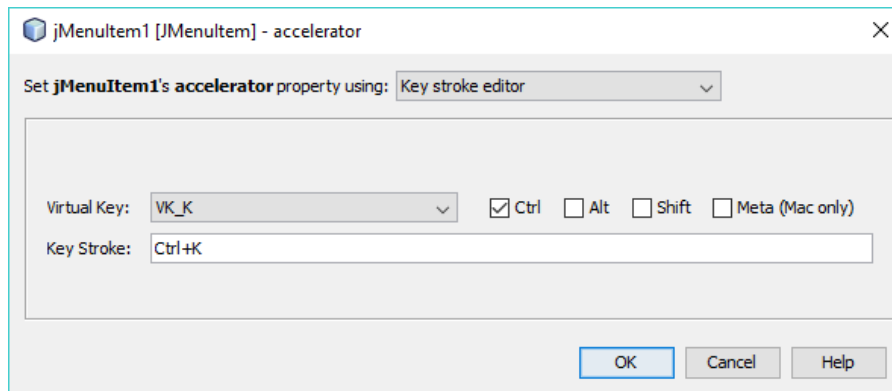
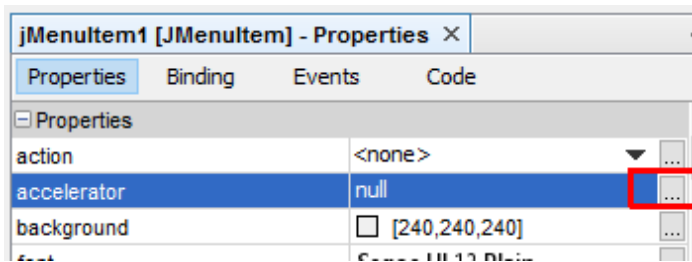
Programový kód zapíšeme do události actionPerformed. Například ukončení aplikace.

```
private void jMenuItem1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // Ukončení aplikace volbou z menu
    System.exit(0);
}
```

Popisné texty změním v panelu Vlastnosti. Například text jMenuItem1 změním na Konec.



Horké klávesy nastavíme pomoci dialogu vlastnosti akcelerátor. Například nastavíme Ctrl +K pro *Konec* aplikace.



V dialogu stiskneme požadovanou kombinaci kláves přímo na klávesnici a ta se zobrazí jako předvolená.

