

Časovač – Timer

Ve vývojovém prostředí *NetBeans* není k dispozici komponenta, která by řešila časovač jako objekt. Pokud potřebujeme v aplikaci nějaký programový kód opakovat pravidelně, musíme do aplikace vložit metodu a zapsat do ní programový kód.

Například v metodě *formCreate()*; spustíme časovač zavoláním metody ***casovacTimer()***; Do metody ***casovacTimerAction()***; zapíšeme programový kód, který se má pravidelně opakovat. V definici komponenty *timer* se nastaví čas opakování – hodnota 1000 je jedna sekunda.

```
//*****
// ----- Definice Časovače Timer , 1000 je 1 sekunda -----
/* Vše překopírovat do aplikace a do metody casovacTimerAction() zapsat
   programový kód. Časovač se spustí voláním metody casovacTimer().
   Je nutno importovat knihovny:
   import java.awt.event.ActionEvent;
   import java.awt.event.ActionListener;
   import javax.swing.Timer;
*/
//*****
/* Spuštění:
   casovacTimer();
*/
public void casovacTimer() {
    Timer timer = new Timer(1000, new ActionListener() {
        public void actionPerformed(ActionEvent evt) {
            casovacTimerAction();
        }
    });
    timer.start(); // časovač nastartuji po vytvoření formuláře JForm1
}
// metoda do které se zapisuje programový kód
public void casovacTimerAction(){
    // sem zapisujeme programový kód časovače
}
// -----konec Časovače timer-----
```