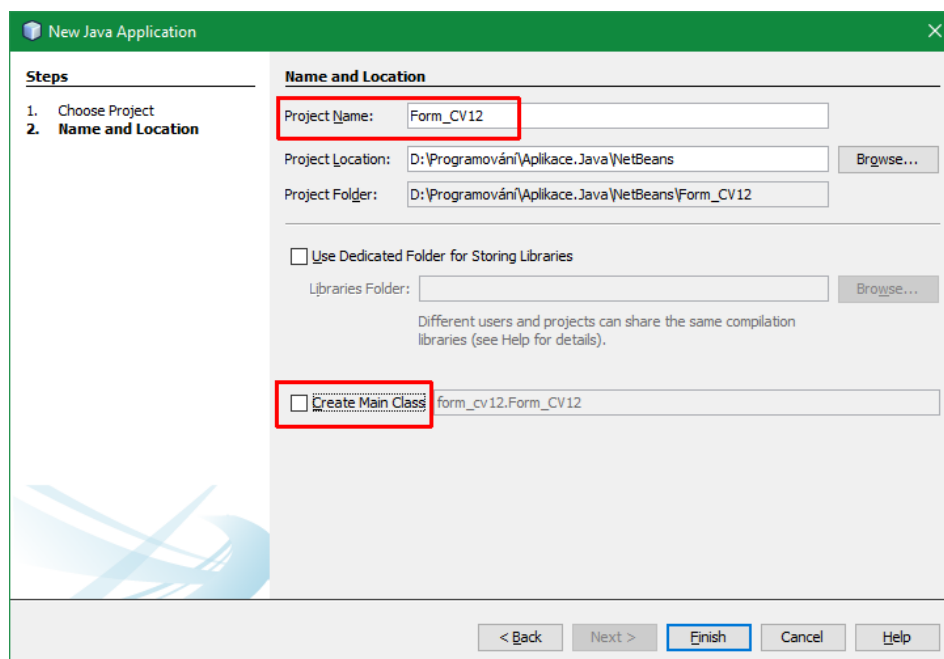


Dva formuláře v jedné aplikaci

Pokud chceme využívat dva formuláře v jedné aplikaci, pak musíme jeden z formulářů mít jako hlavní (*Form1*) a druhý jako doplňkový (*Form2*). Doplňkový formulář voláme z hlavního formuláře.

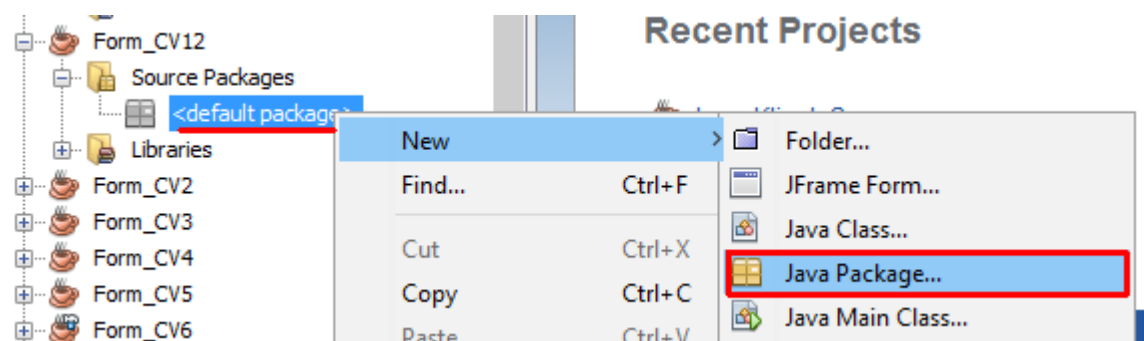
Postup:

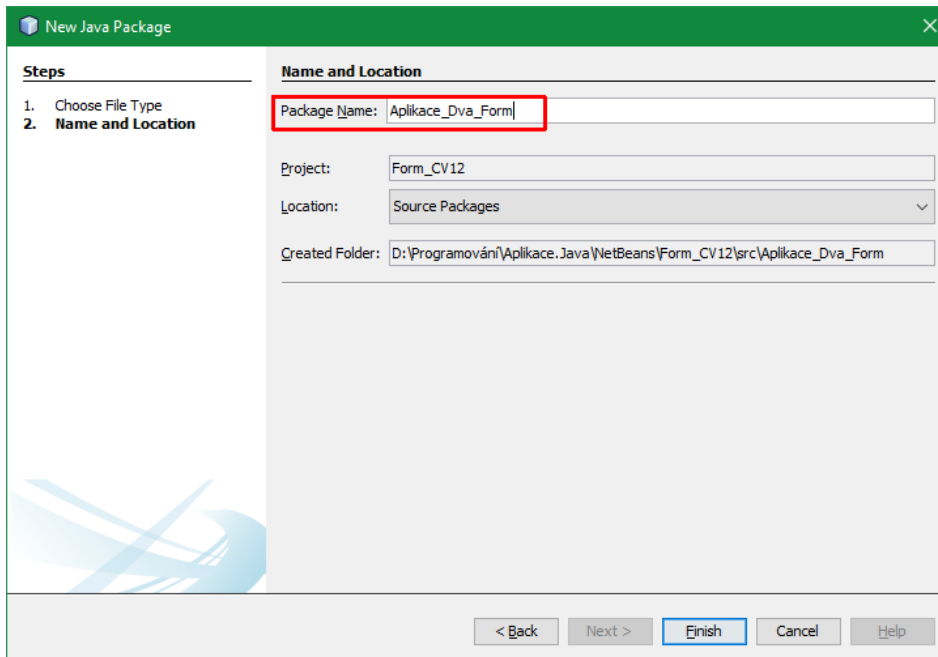
Vytvoření projektu.



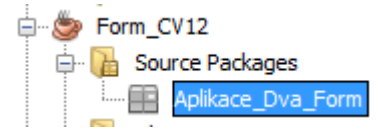
Při vytváření projektu zrušíme volbu „Create Main Class“

Ve vytvořeném projektu vytvoříme *Java Package*...

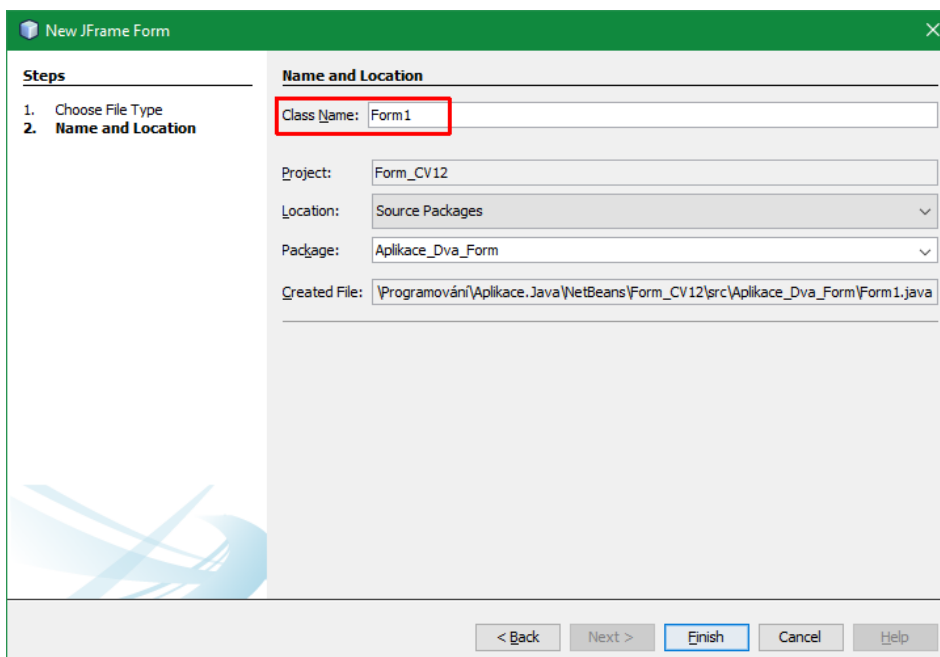
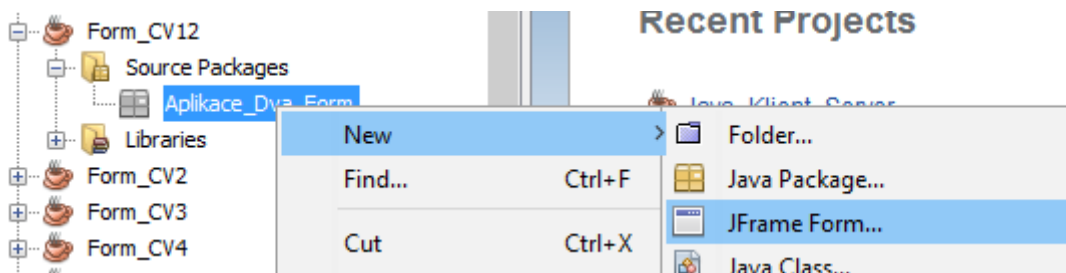




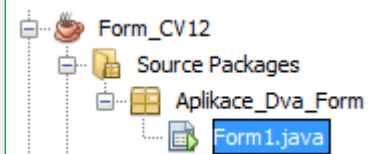
Název *Package name* volíme libovolně. Název zapíšeme bez diakritiky a bez mezer.



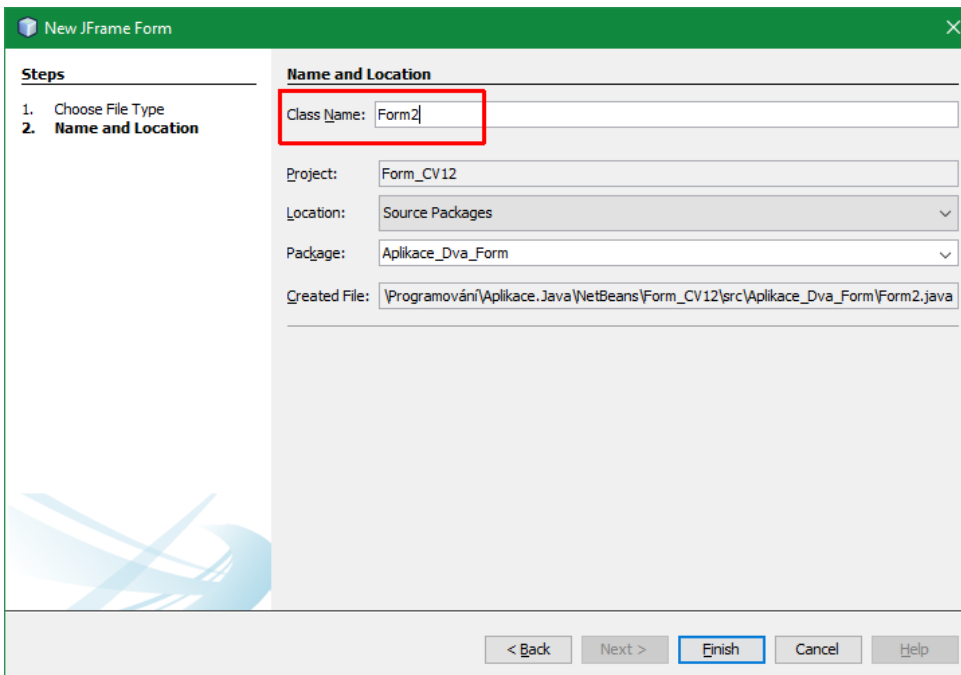
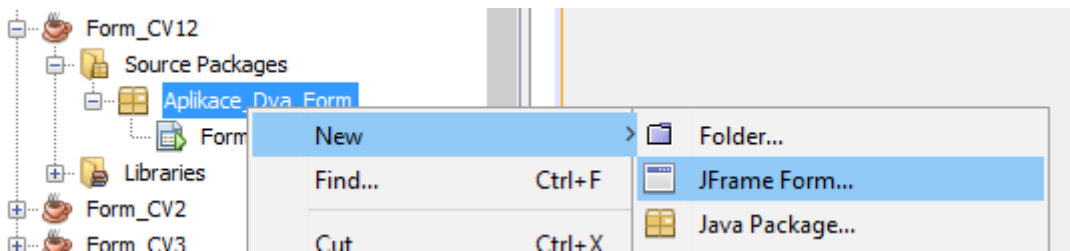
1. Vytvoříme hlavní formulář:



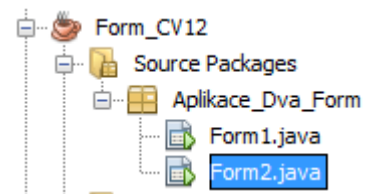
Formulář nazveme **Form1**.



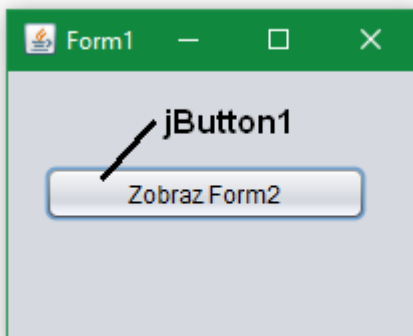
2. Vytvoříme doplňkový formulář:



Formulář nazveme **Form2**.

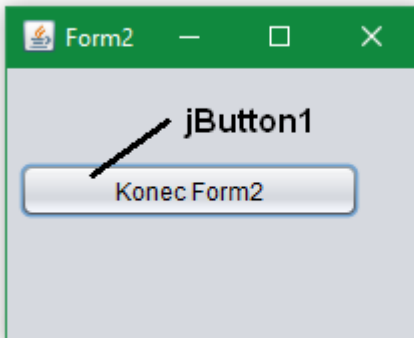


3. Doplňkový formulář zobrazíme kliknutím na tlačítko v hlavním formuláři:



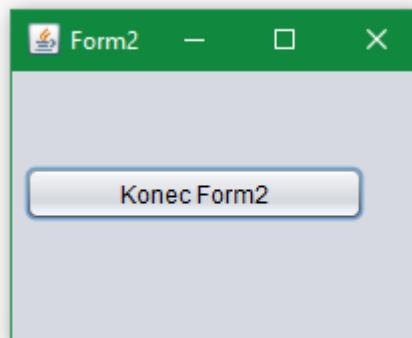
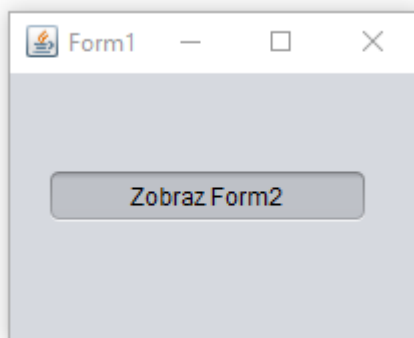
```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // Spuštění formuláře Form2  
    new Form2 ().setVisible(true);  
}
```

4. Doplňkový formulář ukončíme kliknutím na tlačítko:



```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // Ukončení zobrazení formuláře  
    this.setVisible(false);  
}
```

Po zobrazení doplňkového formuláře *Form2* se můžeme vrátit do hlavního formuláře *Form1*. Takže oba formuláře máme spuštěné najednou. Pokud ukončíme *Form2* můžeme pracovat s *Form1*. Pokud ukončíme *Form1* v okamžiku, kdy jsou zobrazeny oba formuláře, ukončí se oba formuláře.



Předání obsahu proměnné z Form1 do Form2

Ve Form1 nadefinujeme globální proměnnou. Proměnná musí být **public static**.

```
public class Form1 extends javax.swing.JFrame {  
  
    /**  
     * Creates new form Form1  
     */  
    public Form1() {  
        initComponents();  
    }  
  
    // Globální proměnné  
    public static String promForm1 = "Text uložený ve Form1.";
```

Ve Form2 importujeme Form1.

```
package Aplikace_Dva_Form;  
  
import Aplikace_Dva_Form.Form1;  
  
/**  
 *  
 * @author vladi  
 */  
public class Form2 extends javax.swing.JFrame {
```

Pak můžeme proměnnou použít například v jLabel1.

```
// FormCreate ... počáteční nastavení  
public void formCreate() {  
    jLabel1.setText(Form1.promForm1);  
}
```

