

## Nápověda – O programu...

### Globální proměnné

```
22 public Form1() {
23     initComponents();
24     formCreate(); // volání procedury formCreate() po spuštění formuláře
25 }
26
27 // Globální proměnné
28 public static String verzeAPP = "", nazevAPP = "", autorAPP = "", logoApp="";
29
```

### FormCreate()

```
197 // Metoda se spustí při startu formuláře
198 public void formCreate() {
199     // nastavení hodnot globálních proměnných
200     verzeAPP = "v 1.0";
201     nazevAPP = "Název aplikace";
202     autorAPP = "Ing. Vladimír Solnický";
203     logoApp = "SWSO";
204     // nastavení formuláře
205     this.getContentPane().setBackground(new Color(240,240,240)); // barva pozadí
206     this.setTitle(nazevAPP + " " + verzeAPP); // Titulek aplikace
207     this.setLocationRelativeTo(null); // Spustit ve středě obrazovky
208     this.setIconImage(new ImageIcon(getClass().getResource("Icon.png")).getImage());
209
210     vymazForm(); // vymazání textu formuláře
211
```

### Menu - O programu...

```
175
176 private void jMenuItem3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
177     // O programu v menu Nápověda
178     String T1 = nazevAPP + " " + verzeAPP+"\n";
179     String T2 = "autor: "+autorAPP+"\n";
180     String T3 = "Další popis programu.\n";
181     String T4 = "Další popis programu.\n";
182     JOptionPane.showMessageDialog(this, T1+T2+T3+T4, "O programu...", 1);
183 }
184
```

### Menu – Schématický nákr...

```
184
185 private void jMenuItem4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
186     // Schématický nákras v menu Nápověda
187     ImageIcon obrazekSchema = new ImageIcon(getClass().getResource("Napoveda.png"));
188     JOptionPane.showMessageDialog(this, obrazekSchema, "Schématický obrázek...", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
189 }
190
```