

```

1:  /*
2:  * Střední průmyslová škola stavební, Opava, příspěvková organizace
3:  * Výuka programování v jazyce Java
4:  */
5:  package Cviceni_Java;
6:
7:  /**
8:   * Popis: Cvičení 02 - Proměnné a výpočty.
9:   * @author Ing.Vladimír Solnický
10:  */
11:  public class CV02 {
12:
13:      public static void main(String[] args) {
14:          // Textové proměnné.
15:          String Txt; // deklarace bez zápisu hodnot
16:          String Txt1 = "Vložený text."; // deklarace se zápisem hodnot
17:          Txt = "Dodatečně vložený text."; // přiřazení textu do proměnné
18:          String TxtVysledek = Txt + Txt1; // řetězení textu
19:          System.out.println("Výsledný text: " + TxtVysledek);
20:
21:          // Celočíselné proměnné.
22:          byte C1 = 20; // -128 až 127
23:          short C2 = 1523; // -32768 až 32767
24:          int C3 = 528; // -2147483648 až 2147483647
25:          long C4; // -9223372036854775808 až 9223372036854775807
26:          C4 = (C3 + C2 - C1)*5; // matematické operace
27:          // Číselnou proměnnou C4 není nutno při výstupu na obrazovku
28:          // převádět na text.
29:          System.out.println("Výsledek:" + C4);
30:          // Celočíselné dělení, které vrací zbytek po dělení
31:          System.out.println("Zbytek po dělení čísel 40/6 ..." + 40%6);
32:          C1++; // k hodnotě v C1 připočteme hodnotu 1
33:          System.out.println("Inkrementace čísla C1++ " + C1);
34:          C1--; // od hodnoty v C1 odečteme hodnotu 1
35:          System.out.println("Dekrementace čísla C1-- " + C1);
36:
37:          // Desetinné proměnné
38:          float D1;
39:          double D2;
40:          D1 = 258 / 3;
41:          System.out.println("Výsledek 258 / 3 = " + D1);
42:          D2 = 0.587 / 0.00003;
43:          System.out.println("Výsledek 0.587 / 0.00003 = " + D2);
44:
45:          // Logické proměnné
46:          boolean B1 = true; // pravda
47:          boolean B2 = false; // nepravda
48:          System.out.println("Výsledek B1: " + B1);
49:          System.out.println("Výsledek B2: " + B2);
50:
51:          // Znakové proměnné
52:          char Z1 = 'A'; // znakovou proměnnou vložíme do jednoduchých uvozovek
53:          System.out.println("Zobraz Z1 jako znak:" + Z1 );
54:          int ZZ1 = Z1 ;
55:          System.out.println("Zobraz Z1 jako číslo z ascii tabulky:" + ZZ1 );
56:          char Z2 = 'J';
57:          int ZZ2 = Z1 + Z2;
58:          System.out.println("Výsledek součtu znaků Z1 + Z2: "+ ZZ2+
59:              " Což je součet ascii čísel A=65 + J=74.");
60:          String ZZ3 = String.valueOf(Z1) + String.valueOf(Z2);
61:          System.out.println("Zobraz zřetězení Z1 + Z2: " + ZZ3 );
62:      }
63:  }

```