

```
1: /*
2:  * Střední průmyslová škola stavební, Opava, příspěvková organizace
3:  * Výuka programování v jazyce Java
4:  */
5: package Cviceni_Java;
6:
7: /**
8:  * Popis: Cvičení 03 - Výpočet obvodu a obsahu kružnice.
9:  * @author Ing.Vladimír Solnický
10:  */
11: public class CV03 {
12:
13:     public static void main(String[] args) {
14:         // Zadání vstupních hodnot.
15:         int polomer = 15;    // poloměr kružnice
16:         // Výpočet.
17:         double obvod = 2 * Math.PI * polomer ; // Math.PI ... vrátí 3.14159...
18:         // Math.pow(x,y) y-tá mocnina čísla x
19:         double obsah = Math.PI * Math.pow(polomer, 2);
20:         // Zobrazení výsledků.
21:         System.out.println("Obvod : " + obvod);
22:         System.out.println("Obsah : " + obsah);
23:         // zobrazení výsledků - zaokrouhleno na 2 desetinná místa.
24:         System.out.printf("Obvod : %.2f" , obvod);
25:         System.out.println(); // nový řádek
26:         System.out.printf("Obsah : %.2f" , obsah);
27:         System.out.println(); // nový řádek
28:     }
29: }
```