

```

1:  /*
2:  * Střední průmyslová škola stavební, Opava, příspěvková organizace
3:  * Výuka programování v jazyce Java
4:  */
5:  package Cviceni_Java;
6:
7:  /**
8:   Popis: Cvičení 06 - Generování náhodného čísla, zaokrouhlení čísla.
9:   * @author Ing.Vladimír Solnický
10:  */
11:  public class CV06 {
12:
13:      public static void main(String[] args) {
14:          // zobrazení náhodného čísla v rozmezí od 0 do 1
15:          System.out.println("Náhodné číslo: " + Math.random());
16:          // zobrazení celého náhodného čísla v rozmezí od 1 do 10
17:          /* Vygenerované náhodné číslo vynásobíme číslem 10 a připočteme k němu
18:             číslo 1, aby výsledek byl od 1 ne od 0. Aby vzniklo celé číslo,
19:             musíme provést přetypování na integer. */
20:          System.out.println("Náhodné číslo: "+((int)(Math.random()*10)+1) );
21:
22:          // zaokrouhlení na celá čísla
23:          double cislo = 25.1796543;
24:          System.out.println("Zadané číslo: "+cislo);
25:          // parametr je desetinné číslo, zaokrouhluje se na celé číslo
26:          // (od 0.5 nahoru, jinak dolů)
27:          System.out.println("Zaokrouhleno round : "+Math.round(cislo));
28:          // číslo je vždy zaokrouhleno nahoru
29:          System.out.println("Zaokrouhleno ceil : "+Math.ceil(cislo));
30:          // číslo je vždy zaokrouhleno dolů
31:          System.out.println("Zaokrouhleno floor : "+Math.floor(cislo));
32:
33:      }
34:  }
35:

```