

```

1: /*
2:  * Střední průmyslová škola stavební, Opava, příspěvková organizace
3:  * Výuka programování v jazyce Java
4:  */
5: package Cviceni_Java;
6:
7: import java.util.Scanner; // Import knihovny Scanner pro vstup z klávesnice.
8:
9: /**
10:  * Popis: Cvičení 09 - Vstup z klávesnice do číselné a do textové proměnné.
11:  * @author Ing.Vladimír Solnický
12:  */
13: public class CV09 {
14:
15:     public static void main(String[] args) {
16:         // Definice vstupní instancí třídy sc a scc
17:         Scanner sc = new Scanner(System.in, "Windows-1250"); // texty s diakritikou
18:         Scanner scc = new Scanner(System.in); // pro vše ostatní
19:
20:         // Vstup celých čísel
21:         System.out.print("Zadej číslo 1: ");
22:         int c1 = scc.nextInt();
23:         System.out.print("Zadej číslo 2: ");
24:         int c2 = scc.nextInt();
25:         int v = c1 + c2; // zadana čísla použijeme pro výpočet
26:         // Zobrazení výsledku na obrazovku
27:         System.out.println("Výsledek " + c1 + " + " + c2 + " = " + v);
28:
29:         // Vstup desetinných čísel
30:         System.out.print("Zadej 1. desetinné číslo ve tvaru X,XX : ");
31:         double d1 = scc.nextDouble();
32:         System.out.print("Zadej 2. desetinné číslo ve tvaru X,XX : ");
33:         double d2 = scc.nextDouble();
34:         float v1 =(float)(d1 + d2); // zadana čísla použijeme pro výpočet
35:         // Zobrazení výsledku na obrazovku
36:         System.out.println("Výsledek " + d1 + " + " + d2 + " = " + v1);
37:
38:         // Vstup textu
39:         System.out.print("Zadej text: "); // Místo System.out.println použijeme
40:                                         //System.out.print.
41:                                         // Kurzor se nepřesune na další řádek.
42:         String t1 = sc.nextLine();
43:         System.out.println("Text: "+t1); // Zobrazení textu na obrazovku
44:
45:         // Vstup do znakové proměnné typu Char
46:         System.out.print("Zadej znak:");
47:         char vstupZnk = scc.next().charAt(0); // zadání znaku
48:         System.out.println("Zadal jsi tento znak:"+ vstupZnk);
49:     }
50: }

```