

```

1:  /*
2:  * Střední průmyslová škola stavební, Opava, příspěvková organizace
3:  * Výuka programování v jazyce Java
4:  */
5:  package Cviceni_Java;
6:
7:  // Import knihovny pro generátor náhodných čísel.
8:  import java.util.Random;
9:
10: /**
11:  Popis: Cvičení 22 - Náhodná čísla (generátor náhodných čísel).
12:  * @author Ing.Vladimír Solnický
13:  */
14: public class CV22 {
15:
16:     public static void main(String[] args) {
17:         // V cyklu vygenerujeme pět náhodných čísel v rozsahu 0.0 až 1.0 .
18:         // Pro generování využijeme metodu Math.random(), která generuje
19:         // desetinná čísla v rozsahu 0.0 až 1.0 .
20:         for (int i = 0; i < 5; i++) {
21:             System.out.print(Math.random()+" ");
22:         }
23:
24:         // V cyklu vygenerujeme deset náhodných čísel v rozsahu 1 až 50.
25:         // Pro generování využijeme třídu Random, která generuje celá čísla.
26:         // Generovaná čísla jsou v rozsahu od 0 do 49, proto přičteme hodnotu 1.
27:         System.out.println();
28:         Random rand = new Random();
29:         for (int i = 0; i < 10; i++) {
30:             int C1 = rand.nextInt(50)+1;
31:             System.out.print(C1+" ");
32:         }
33:
34:         // Vygenerování náhodného čísla v zadaném rozsahu min a max
35:         int min = 15;
36:         int max = 20;
37:         int nCislo = rand.nextInt((max - min) + 1) + min;
38:         System.out.println();
39:         System.out.println("Náhodné číslo v rozsahu "+min+" - "+max+" ... "+nCislo);
40:
41:     }
42: }

```