

```

1: /*
2:  * Střední průmyslová škola stavební, Opava, příspěvková organizace
3:  * Výuka programování v jazyce Java
4:  */
5: package Cviceni_Java;
6:
7: /**
8:  * Popis: Cvičení 26 - Vytvoření uživatelské metody.
9:  * @author Ing.Vladimír Solnický
10:  */
11: public class CV26 {
12:
13:     public static void main(String[] args) {
14:         //Uživatelská metoda zobrazí text do dvou řádků, písmo žluté, pozadí červené
15:         //Spuštění uživatelské metody.
16:         zobrazZpravu("Ahoj světe.", "Dnes je krásný den.", 33, 41);
17:
18:
19:     } // konec main metody
20:
21:     //=====Místo pro zápis uživatelských metod=====
22:
23:     // Metoda pro zobrazení textové zprávy dvouřádkové zvolenou barvou a pozadím.
24:     /* Parametry 1. první řádek zprávy
25:                2. druhý řádek zprávy
26:                3. číslo barvy písma 30 až 37
27:                4. číslo barvy pozadí 40 až 47
28:     zobrazZpravu("První řádek.", "Druhý řádek.", 34, 47); // modré písmo, bílé pozadí
29:     */
30:     static void zobrazZpravu(String zprava1, String zprava2, int barva, int pozadi){
31:         System.out.println((char)27+"["+barva+";"+pozadi+"m"+zprava1+"\n"+zprava2+
32:                             (char)27+"[0m");
33:     }
34:
35:     //=====Konec uživatelských metod=====
36:
37: }

```