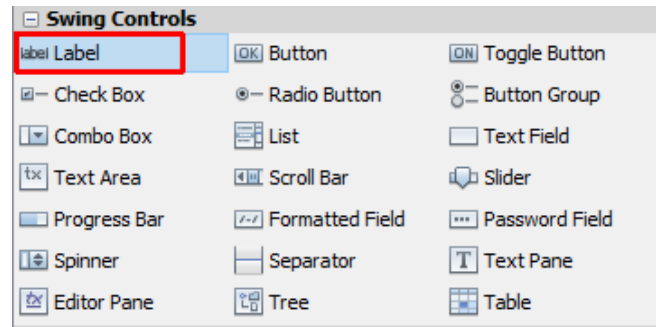
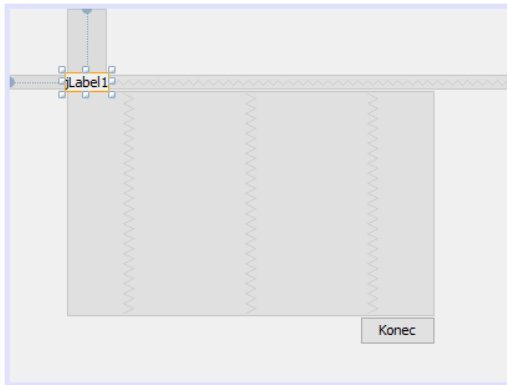


Komponenta JLabel – textové pole



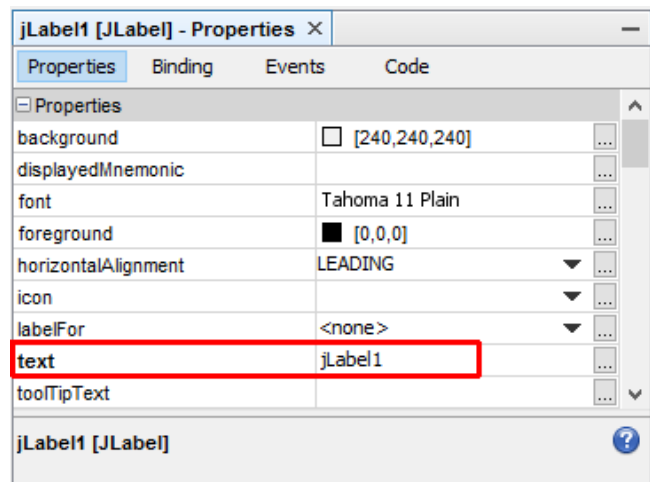
Změna textového pole v programu:

```
jLabel1.setText("Text ..."); //změna textu
```

```
jLabel1.setVisible(true); // viditelnost
```

Zjištění obsahu textového pole:

```
String text = jLabel1.getText();
```



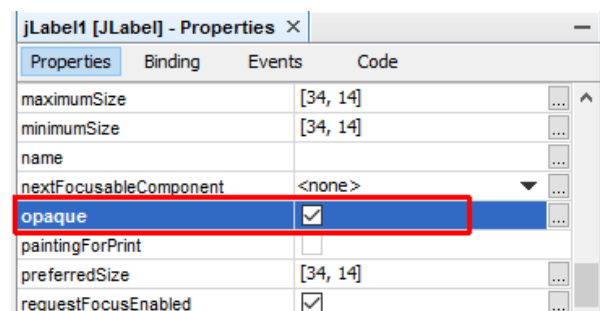
Změna barvy textu:

```
jLabel1.setForeground(Color.red);
```

Změna barvy pozadí textu:

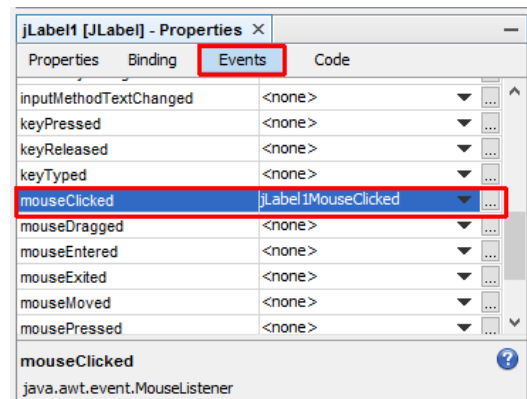
```
jLabel1.setBackground(Color.YELLOW);
```

Je nutno nastavit vlastnost **opaque** na vybranou.



Událost po kliknutí na text:

V metodě `jLabel1MouseClicked()` je možno zapsat programový kód. Například změnu barvy pozadí textu.

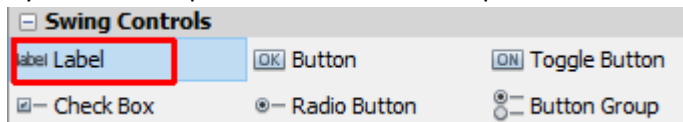


```
private void jLabel1MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {  
    // Programový kód, který se vykoná po kliknutí na text  
    jLabel1.setBackground(Color.WHITE); // změna barvy pozadí textu  
}
```

Opakované vložení komponenty `JLabel` do formuláře:

Pokud potřebujeme vložit vícekrát za sebou komponentu do formuláře provedeme to takto:

1. Vybereme komponentu v seznamu komponent



2. Stiskneme klávesu *Shift* a se stisknutou klávesou vkládáme myší násobně vybranou komponentu do formuláře

